ТАЛДЫҚОРҒАН ЖОҒАРЫ ПОЛИТЕХНИКАЛЫҚ КОЛЛЕДЖІ

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  | **Бекітемін** Колледж директорының  оқу-әдістемелік ісі жөніндегі орынбасары  \_\_\_\_\_\_\_\_\_М.Б. Бижігітов  2024ж. "\_\_\_\_" \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ |

**ОҚУ ЖҰМЫС БАҒДАРЛАМАСЫ**

«Жеке графикалық интерфейс элементтерін құру»

**Мамандық:** 06130100 Бағдарламалық қамтамасыз ету (түрлері бойынша)

**Біліктілік:** 4S06130104 Бағдарламалық қамтамасыздандыруға қызмет көрсету және тестілеу бойынша технигі

4S06130103 Бағдарламалық қамтамасыздандыруды құрастырушысы

4S06130105 Ақпараттық жүйелер технигі

3W06130102 Web-дизайнер

     Оқыту нысаны күндізгі

Негізгі немесе жалпы орта білім базасында

      Жалпы сағат саны 168, кредиттер 7

Әзірлеуші (-лер) \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Бауыржанова А.Б.

(қолы)

№5 «Дизайн және мультимедиялық технологиялар» кафедра отырысында қаралды

2024 ж " " № 1 хаттама

Кафедра меңгерушісі \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_Ж.С. Асқарбаев

(қолы) Т.А.Ә

**Түсіндірме жазба**

|  |  |
| --- | --- |
| **Пән/модуль сипаттамасы:** | |
| **«**Жеке графикалық интерфейс элементтерін құру**»** модулінің оқу жұмыс бағдарламасы «Talap» КЕАҚ реестіріне еңгізілген 06130100 Бағдарламалық қамтамасыз ету (түрлері бойынша) мамандығы, 4S06130104 Бағдарламалық қамтамасыздандыруға қызмет көрсету және тестілеу бойынша технигі (тіркелген номері № 061301-161-3592-24, 16-07-2024 ж.), 4S06130103 Бағдарламалық қамтамасыздандыруды құрастырушысы (тіркелген номері № 061301-148-4881-24, 27-07-2024ж.), 4S06130105 Ақпараттық жүйелер технигі (тіркелген номері № 061301-169-4882-24, 27-07-2024ж.), 3W06130102 Web-дизайнер, біліктіліктерінің білім беру бағдарламасы негізінде құрастырылған. | |
| **Қалыптастырылатын құзіреттілік:** | |
| Модульді оқу барысында студенттердің түрлі графикалық редакторында жұмыс істеу дағдылары қалыптасады; веб-сайт дизайнын әзірлейді; бағдарламалық интерфейстерді құрады; сайттарды құруға арналған интернет-технологияларды меңгереді. | |
| **Пререквизиттер:** | |
| Информатика | |
| **Постреквизиттер:** | |
| Веб-ресурстарды жобалау және әзірлеу  Веб-контентті басқару жүйелерін қолдану | |
| Оқытуға қажетті құралдар, жабдықтар: | |
| 1. Компьютерлер;  2. Интерактивті тақта;  3. Интернет;  4. Бағдарламалық жасақтама (Adobe Illustrator, Figma, Adobe XD);  5. Тақырыптар бойынша презентациялар;  7. Бейнематериалдар | |
| Оқытушының байланыс ақпараты: | |
| Бауыржанова А.Б. | тел.: 87025665804 |
| е-mail: aigera.-85@mail.ru |

**Семестрлер бойынша сағаттарды бөлу**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Пән / код және**  **модульдің атауы** | **Модульдегі барлық сағат** | **Оның ішінде** | | | | | | | | | | | |
| **1 курс** | | | **2 курс** | | | **3 курс** | | | **4 курс** | | |
| **1 семестр** | **2 семестр** | **3 семестр** | | **4 семестр** | **5 семестр** | | **6 семе**  **стр** | **7 семестр** | | **8 семе**  **стр** |
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | | 6 | 7 | | 8 | 9 | | 10 |
| Жеке графикалық интерфейс элементтерін құру | 168 |  |  | 168 | |  |  | |  |  | |  |
| Барлығы: | 168 |  |  | 168 | |  |  | |  |  | |  |
| Пән / модуль бойынша |  |  |  |  | |  |  | |  |  | |  |

**Оқу жұмыс бағдарламасының мазмұны**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **№** | **Тараулар/**  **оқу нәтижелері** | **тақырыптар / бағалау өлшемдері** | **Барлығы** | **оның ішінде** | | | | **Студенттің педагогпен өзіндік жұмысы** | **Студенттің өзіндік жұмысы** | **Сабақ түрі** |
| **Теориялық** | **Практикалық** | **Өндірістік оқыту /кәсіптік практика** | **Жеке жұмыс** |
|  |  |  | **30** | **10** | **10** | **10** |  |  |  |  |
|  | **Тарау 1. Интерфейс элементтерінің визуалды дизайнын дайындау**  ОН 1.1 Графикалық пайдаланушы интерфейсі элементтерінің визуалды дизайнын жасау | Такырып 1. Сайт және мобильді қосымшалар интерфейсінің элементтері  *Бағалау өлшемдері:*   1. Графикалық интерфейске қойылатын талаптарды меңгереді; 2. Сайт және мобильді қосымшалар макетінің графикалық элементтерін жасаудағы тәртіптерді ескеру түсініктері қалыптасады | 2 | 2 |  |  |  |  |  | Жаңа материалды меңгеру |
| Такырып 2. Түстік жүйелер. Түстің адамға әсері  *Бағалау өлшемдері:*  Түс үйлесімі, контрасттар, хроматикалық және ахроматикалық түстер туралы түсініктері қалыптасады | 2 | 2 |  |  |  |  |  | Аралас |
| Такырып 3. Adobe Photoshop жұмыс ортасымен танысу  *Бағалау өлшемдері:*   1. Adobe Photoshop ортасымен танысады; | 2 | 2 |  |  |  |  |  | Аралас |
| Такырып 4. Кескендермен жұмыс.  *Бағалау өлшемдері:*   1. Adobe Photoshop ортасында   кескіндерді өңдейді, түзетеді | 6 | 2 | 2 | 2 |  |  |  | Аралас |
| Такырып 5. Растрлық кескін қабаттары  *Бағалау өлшемдері:*   1. Растрлық кескін қабаттарымен жұмыс атқарады | 4 |  | 2 | 2 |  |  |  | Білім, іскерліктерді тәжірибеде қолдану |
| Такырып 6. Кескіндерді салу  *Бағалау өлшемдері:*   1. Adobe Photoshop ортасында векторлық нысанарды салады | 4 |  | 2 | 2 |  |  |  | Білім, іскерліктерді тәжірибеде қолдану |
| Такырып 7. Кескіндегі контурлар. Мәтін  *Бағалау өлшемдері:*   1. Кескінге контур түрлерін қолданады; 2. Мәтінді түрлендіреді | 6 | 2 | 2 | 2 |  |  |  | Аралас |
| Такырып 8. Эффектілермен жұмыс  *Бағалау өлшемдері:*  Эффектілер түрлерін қолданады | 4 |  | 2 | 2 |  |  |  | Білім, іскерліктерді тәжірибеде қолдану |
|  |  |  | **26** | **6** | **10** | **10** |  |  |  |  |
| 2 | ОН 1.2 Графикалық интерфейске қосу үшін графикалық материалдарды дайындау  **Тарау 2.** Графикалық материалдарды дайындау | Такырып 9. Adobe Illustrator жұмыс ортасымен танысу, нысандарды таңдау және туралау  *Бағалау өлшемдері:*   1. Adobe Illustrator ортасымен танысады; 2. Adobe Illustator-да векторлық нысандар құрады | 2 | 2 |  |  |  |  |  | Аралас |
| Такырып 10. Adobe Illustator. Нысандарды жасау  *Бағалау өлшемдері:*   1. Adobe Illustator ортасында нысандар құрады | 6 | 2 | 2 | 2 |  |  |  | Аралас, Білім, іскерліктерді тәжірибеде қолдану |
| Такырып 11. Adobe Illustator. Нысандарды трансформациялау  *Бағалау өлшемдері:*   1. Нысандарды трансформациялайды | 4 |  | 2 | 2 |  |  |  | Білім, іскерліктерді тәжірибеде қолдану |
| Такырып 12. Adobe Illustator. Pen және Pencil құралдарымен интерфейс элементтерін салу  *Бағалау өлшемдері:*   1. Pen және Pencil құралдарымен жұмыс атқарады; 2. Интерфейс элементтерін (батырмалар) құрады және баптайды | 4 |  | 2 | 2 |  |  |  | Білім, іскерліктерді тәжірибеде қолдану |
| Такырып 13. Adobe Illustator. Мәтін. Түстермен жұмыс және бояу  *Бағалау өлшемдері:*   1. Мәтін түрлерін дайындайды; 2. Swatches кітапханасын қолданады, түстік схемаларды қолданады | 4 |  | 2 | 2 |  |  |  | Білім, іскерліктерді тәжірибеде қолдану |
| Такырып 14. Adobe Illustator. Эффектілерді қолдану Таңбалармен жұмыс  *Бағалау өлшемдері:*   1. Symbols панелінде элементтерді сақтайды; 2. Нысандарға әртүрлі эффектлерді қолданады | 4 |  | 2 | 2 |  |  |  | Білім, іскерліктерді тәжірибеде қолдану |
| Такырып 15. Figma бағдарламасының интерфейсі. Figma бағдарламасының негізгі құралдары  *Бағалау өлшемдері:*   1. Figma бағдарламасының негізгі құралдарымен жұмыс атқаруды меңгереді | 2 | 2 |  |  |  |  |  | Аралас |
|  |  |  | **112** | **8** | **52** | **52** |  |  |  |  |
| 3 | **Тарау 3. Веб сайт интерфейсінің макетін әзірлеу**  *Оқыту нәтижесі:*  Дизайн макеттерін дайындау | Такырып 16. Нысандарды манипуляциялау  *Бағалау өлшемдері:*   1. Нысандарды өңдейді | 6 | 2 | 2 | 2 |  |  |  | Аралас |
| Такырып 17. Frame және Slice tool  *Бағалау өлшемдері:*   1. Frame және Slice tool құралдарын қолданады | 2 |  | 2 |  |  |  |  | Жаңа материалды меңгеру |
| Такырып 18. Векторлық объектілер  *Бағалау өлшемдері:*   1. Құжат бетіне векторлық объектілер орналастырады | 4 | 2 | 2 |  |  |  |  | Жаңа материалды меңгеру |
|  | Такырып 19. Қисық және қылқалам құралымен жұмыс  *Бағалау өлшемдері:*   1. Қисық және қылқалам құралдарының қызметін меңгереді | 4 |  | 2 | 2 |  |  |  | Білім, іскерліктерді тәжірибеде қолдану |
| Такырып 20. Қабаттар мен маскалар  *Бағалау өлшемдері:*   1. Қабаттар мен маскалар жұыс қызметін меңгереді | 4 |  | 2 | 2 |  |  |  | Білім, іскерліктерді тәжірибеде қолдану |
| Такырып 21. Модульдік тор жасау  *Бағалау өлшемдері:*   1. Модульдік тор жасайды | 4 |  | 2 | 2 |  |  |  | Білім, іскерліктерді тәжірибеде қолдану |
| Такырып 22. Компоненттермен жұмыс  *Бағалау өлшемдері:*   1. Компоненттермен жұмыс атқарады | 4 |  | 2 | 2 |  |  |  | Білім, іскерліктерді тәжірибеде қолдану |
| Такырып 23. Формалармен жұмыс  *Бағалау өлшемдері:*   1. Формалармен жұмыс атқарады | 4 |  | 2 | 2 |  |  |  | Білім, іскерліктерді тәжірибеде қолдану |
| Такырып 24. Мәтінмен жұмыс  *Бағалау өлшемдері:*   1. Құжат бетіне мәтіндерді еңгізеді | 4 |  | 2 | 2 |  |  |  | Білім, іскерліктерді тәжірибеде қолдану |
| Такырып 25. Кескіндермен жұмыс (растрлық графика)  *Бағалау өлшемдері:*   1. Құжат бетінде кескіндермен жұмыс атқарады | 4 |  | 2 | 2 |  |  |  | Білім, іскерліктерді тәжірибеде қолдану |
| Такырып 26. Сайттың Header  бөлімін дайындау  *Бағалау өлшемдері:*  Сайттың Header  бөлімін дайындайды | 6 |  | 2 | 4 |  |  |  | Білім, іскерліктерді тәжірибеде қолдану |
| Такырып 27. Сайттың Ғooter бөлімін дайындау  *Бағалау өлшемдері:*  Сайттың Ғooter бөлімін дайындайды | 6 |  | 2 | 4 |  |  |  | Білім, іскерліктерді тәжірибеде қолдану |
| Такырып 28. Figma ортасында тақырып бойынша сайт дизайнын дайындау және протатиптеу  *Бағалау өлшемдері:*   1. Сайт дизайнын дайындау және протатиптеу жұмыстарын жүргізеді | 10 |  | 4 | 6 |  |  |  | Білім, іскерліктерді тәжірибеде қолдану |
| Такырып 29. Adobe XD мүмкіндіктері. Негізгі құралдар  *Бағалау өлшемдері:*   1. Adobe XD бағдарламасының   негізгі құралдармен жұмыс атқарады | 4 | 2 | 2 |  |  |  |  | Аралас |
| Такырып 30. Түстер, мәтін стильдері және символдар  *Бағалау өлшемдері:*   1. Түстерді үйлестіреді 2. Мәтін стильдерін қолданады | 4 | 2 | 2 |  |  |  |  | Аралас |
| Такырып 31. Repeat Grid және торлар  *Бағалау өлшемдері:*   1. Repeat Grid және торлармен жұмыс атқарады | 4 |  | 2 | 2 |  |  |  | Аралас |
| Такырып 32. Белгішелер (иконка) дайындау  *Бағалау өлшемдері:*   1. Белгішелер дайындайды | 8 |  | 4 | 4 |  |  |  | Білім, іскерліктерді тәжірибеде қолдану |
| Такырып 33. Кескіндерді кірістіру  *Бағалау өлшемдері:*   1. Құжат бетіне кескіндерді орналастырады | 4 |  | 2 | 2 |  |  |  | Аралас |
| Такырып 34. Қосқыш түрін дайындау  *Бағалау өлшемдері:*   1. Қосқыш түрлерін дайындайды | 4 |  | 2 | 2 |  |  |  | Білім, іскерліктерді тәжірибеде қолдану |
| Такырып 35. Браузер интерфейсін әзірдеу  *Бағалау өлшемдері:*   1. Браузер интерфейсін әзірлейді | 4 |  | 2 | 2 |  |  |  | Білім, іскерліктерді тәжірибеде қолдану |
| Такырып 36. Интернет дүкені сайтының басты бетіне контент және слайдер орналастыру *Бағалау өлшемдері:*   1. Сайт бетіне контент және слайдер орналастырады | 8 |  | 4 | 4 |  |  |  | Білім, іскерліктерді тәжірибеде қолдану |
| Такырып 40. Adobe XD ортасында тақырып бойынша сайттың дизайнын дайындау және протатиптеу  *Бағалау өлшемдері:*  1. Сайт дизайнын дайындайды және протатиптеу жұмыстарын жүргізеді | 10 |  | 4 | 6 |  |  |  | Білім, іскерліктерді тәжірибеде қолдану |
|  | Курстық жоба / жұмыс (жоспарланған болса) | |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  | Барлығы: | | **168** | **24** | **72** | **72** |  |  |  |  |

**Қолданылған әдебиеттер тізімі**

1. В.Т.Тозик, Л.М.Корпан. Компьютерлік графика және дизайн: орта кәсіптік білім беретін студенттік мекемелерге арналған оқулық / 6-шы бас., стер. — М.: «Академия» Баспа орталығы, 2016. - 208 б.
2. Стьюер, Шерон Креативное
3. Adobe Illustrator Практический курс. - М.: Гостехиздат, 2019. - 336 c.
4. Adobe Illustrator.Официальный учебный курс (+ CD-ROM). - М.: РГГУ, 2018. - 512 c.
5. Жвалевский, А. Adobe Illustrator 10.0 в теории и на практике / А. Жвалевский, Ю. Гурский, Г. Корабельникова. - М.: Мн: Новое знание, 2014. - 592 c.
6. Жвалевский, А.В. Adobe Illustrator в теории и на практике / А.В. Жвалевский. - М.: Машиностроение, 2019. - 607 c.
7. Олспач Illustrator 10. Библия пользователя / Олспач, Мэрдок Тед; , Л. Келли. - М.: РГГУ, 2019. - 720 c.
8. Официальный сайт Figma [Электронный ресурс] / Д. Тимошицкий. – Электрон.текстовые дан. – 2019. – Режим доступа: https://figma.info/aboutfigma.html (дата обращения: 30.09.2020).
9. Понимание принципов LandingPage [Электронный ресурс] / Ф. Бразговский. – Электрон.текст. дан. – 2020. – Режим доступа:
10. https://tilda.education/courses/landing-page/understanding-main-principles(дата обращения: 30.09.2020). 3. Продающая структура лендинга из 9 блоков с примерами [Электронный ресурс] / Д. Новоселов. – Электрон.текстовые дан. – 2020. – Режим доступа:https://novoseloff.tv/prodayushhaya-struktura-lendinga/#4-bloka-glavnogoecгana (дата обращения: 30.09.2020